

<学部基盤科目>

○：必修、△：選択必修、無印：選択

分野	科目名	単位	必選別	配当 セメ スター	授業 形態
学部 基盤 科目	人間共生論入門	2	○	1・2	講義
	共生とコミュニケーション	2	△	1・2	講義
	共生とデザイン	2	△	1・2	講義
	クリティカル・シンキング	2	△	1・2	講義
	社会調査法	2	△	3・4	講義
	社会調査演習	2	△	3・4	演習
	プロジェクト・マネジメントⅠ	2	△	3・4	演習
	プロジェクト・マネジメントⅡ	2	△	5・6	演習

<専門科目>  
コミュニケーション学科

○：必修、△：選択必修、無印：選択

分野	科目名	単位	必選別	配当 セメ スター	授業 形態
プロジェクト科目	コミュニケーション・プロジェクト1	4	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト2	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト3	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト4	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト5	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト6	4	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト7	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト8	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト9	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト10	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト11	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト12	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト13	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト14	4	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト1	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト2	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト3	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト4	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト5	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト6	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト7	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト8	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト9	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト10	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト11	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト12	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト13	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト14	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト15	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト16	2	△	5・6	演習

学科基礎科目		コミュニケーション入門	2	○	1・2	講義
		ロジカル・ライティング	2	△	1・2	演習
		インターネット英語	2	△	3・4	講義
		ビジネス・プレゼンテーション	2	△	3・4	演習
		上級プレゼンテーション	2	△	5・6	演習
		統計の基礎Ⅰ	2	△	1・2	講義
		統計の基礎Ⅱ	2	△	1・2	講義
メディア・コミュニケーション領域	メディア表現	言語・身体・メディア・コミュニケーション	2	△	1・2	演習
		映像コミュニケーション	2	△	1・2	演習
		ロボット・コミュニケーション	2	△	3・4	演習
		地域メディア・コミュニケーション	2	△	5・6	演習
	ジャーナリズム	マス・コミュニケーション	2	△	1・2	講義
		ジャーナリズム論	2	△	1・2	講義
		インターネットとジャーナリズム	2	△	3・4	講義
		ニュースメディア論	2	△	3・4	講義
	ネット・ビジネス	インターネット・ビジネス	2	△	3・4	講義
		経営情報システム論	2	△	3・4	講義
		ネット・コミュニケーション戦略	2	△	5・6	講義
		コンテンツ・マーケティング	2	△	7・8	講義
	社会インフラ	社会情報論	2	△	1・2	講義
		行政システム論	2	△	3・4	講義
		情報技術論	2	△	5・6	講義
		情報と政策	2	△	7・8	演習
	リテラシー	ネット・コミュニケーション	2	△	1・2	講義
		ソーシャル・メディア	2	△	1・2	演習
		インターネットと情報発信	2	△	3・4	講義
		情報倫理	2	△	3・4	講義
		リスク・コミュニケーション	2	△	5・6	講義
	テクノロジー	メディアの歴史	2	△	1・2	講義
		アルゴリズム演習	2	△	1・2	演習
		情報システム	2	△	1・2	講義
プログラミング基礎		2	△	3・4	演習	
プログラミング応用		2	△	3・4	演習	
データ分析		2	△	3・4	演習	
インターフェイス論		2	△	3・4	講義	
情報セキュリティ		2	△	5・6	講義	
情報システム・プロジェクト・マネジメント		2	△	5・6	講義	

ビジネス心理・コミュニケーション領域	企業財務	ビジネス・マネジメント	2	△	1・2	講義
		財務管理論	2	△	3・4	講義
		企業分析	2	△	5・6	講義
	ビジネス関連	ビジネス・リーダーシップ入門	2	△	3・4	演習
		ビジネス関連法規	2	△	3・4	講義
		ビジネス統計シミュレーション	2	△	5・6	演習
		ベンチャービジネス論	2	△	7・8	講義
		起業論	2	△	7・8	講義
	社会心理	心理学の理解	2	△	1・2	講義
		社会心理学	2	△	1・2	講義
		人間関係の心理学	2	△	3・4	講義
		集団行動の心理学	2	△	3・4	講義
		人間関係づくり演習	2	△	5・6	演習
	組織心理	対人コミュニケーション	2	△	1・2	講義
		心理学のためのデータ処理	2	△	3・4	演習
		組織コミュニケーション	2	△	3・4	講義
		組織行動の心理学	2	△	5・6	講義
	産業心理	ビジネス心理基礎	2	△	3・4	講義
		職場環境の心理学	2	△	3・4	講義
		産業心理学	2	△	5・6	講義
	消費者心理	消費者心理とマーケティング	2	△	1・2	講義
		ブランド論	2	△	1・2	講義
		広告論	2	△	3・4	講義
	ホスピタリティ産業	ホスピタリティ事業	2	△	1・2	講義
		ホテル事業	2	△	3・4	講義
		観光事業	2	△	3・4	講義
	キャリア開発	キャリア・デザインⅠ	2	△	1・2	演習
		キャリア・デザインⅡ	2	△	1・2	講義
		キャリア・デザインⅢ	2	△	3・4	演習
		キャリア形成	2	△	5・6	講義

グローバル・コミュニケーション領域	英語圏文化	映画で学ぶアメリカ文化	2	△	1・2	講義
		英語圏の生活と文化	2	△	1・2	講義
		英語圏の文学	2	△	3・4	講義
	英語	English Expression I	2	△	1・2	演習
		English Expression II	2	△	1・2	演習
		Communicative Skills in English	2	△	3・4	演習
		English Presentation	2	△	3・4	演習
		English Discussion	2	△	5・6	演習
		英語 I	2	△	1・2	演習
		英語 II	2	△	1・2	演習
		資格英語 I	2	△	3・4	演習
		資格英語 II	2	△	3・4	演習
	上級資格英語	2	△	5・6	演習	
	中国語	中国語圏の生活と文化	2	△	1・2	講義
		中級中国語 I	2	△	3・4	演習
		中級中国語 II	2	△	3・4	演習
		上級中国語	2	△	5・6	演習
		資格中国語	2	△	7・8	演習
	留学	留学準備クラス	2	△	3・4	演習
	日本文化・日本語表現	異文化間コミュニケーション	2	△	3・4	講義
		メディア報道分析	2	△	3・4	演習
		パブリック・スピーキング	2	△	1・2	演習
		ジャーナリストの技術	2	△	3・4	演習
		アナウンス・ナレーション技術	2	△	3・4	演習
		若者文化論	2	△	5・6	講義
		Japanese Economy	2	△	5・6	講義
		Japanese Politics	2	△	7・8	講義
	共生分野	NP0の経営	2	△	3・4	講義
		ソーシャルビジネス	2	△	3・4	講義
リーダーシップ論		2	△	3・4	講義	
共生の経済		2	△	3・4	講義	
コミュニティと政策		2	△	5・6	講義	
グローバル共生論		2	△	5・6	講義	
総合分野	ゼミナール I	2	△	3・4	演習	
	ゼミナール II	2	△	5・6	演習	
	ゼミナール III	2	△	7・8	演習	
	ゼミナール IV	2	△	7・8	演習	
	卒業研究	4	△	7・8	演習	

<専門科目>

共生デザイン学科

○：必修、△：選択必修、無印：選択

分野	科目名	単位	必選別	配当 セメ スター	授業 形態
プロジェクト科目	コミュニケーション・プロジェクト1	4	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト2	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト3	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト4	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト5	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト6	4	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト7	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト8	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト9	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト10	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト11	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト12	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト13	2	△	5・6	演習
	コミュニケーション・プロジェクト14	4	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト1	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト2	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト3	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト4	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト5	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト6	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト7	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト8	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト9	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト10	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト11	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト12	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト13	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト14	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト15	2	△	5・6	演習
	デザイン・プロジェクト16	2	△	5・6	演習

基礎 学 科 目	共生デザイン入門	2	○	1・2	講義	
	神奈川学	2	△	1・2	講義	
	プレゼンテーションの技術	2	△	3・4	演習	
	市民協働と合意形成	2	△	3・4	講義	
デザイン 構 想 領 域	デザイン 文 化	近代生活文化史	2	△	1・2	講義
		デザインの歴史	2	△	1・2	講義
		消費社会のデザイン	2	△	3・4	講義
		食の生活文化史	2	△	3・4	講義
		若者文化論	2	△	5・6	講義
		モダンアートの歴史	2	△	1・2	講義
		写真映像史	2	△	3・4	講義
		ユニバーサルデザインと現代社会	2	△	3・4	講義
		社会生活学入門	2	△	1・2	講義
		ライフデザイン論	2	△	1・2	講義
		都市生活デザイン論	2	△	3・4	講義
		住まいの生活文化史	2	△	1・2	講義
		衣の生活文化史	2	△	3・4	講義
		アートと社会	2	△	3・4	講義
	美術とモード	2	△	5・6	講義	
	デザイン 企 画	消費者心理とマーケティング	2	△	1・2	講義
		デザインの心理	2	△	1・2	講義
		環境と心理	2	△	3・4	講義
		デザインのための心理調査	2	△	3・4	講義
		ブランド論	2	△	1・2	講義
		広告論	2	△	3・4	講義
		コンテンツ・マーケティング	2	△	7・8	講義
		デザイン企画論	2	△	1・2	講義
		デザインプロデュース論	2	△	3・4	講義
		デザインプロデュース演習	2	△	3・4	演習
		デザインマネジメント論	2	△	5・6	講義
		未利用資源論	2	△	5・6	講義
		新エネルギー企画論	2	△	3・4	講義
	エコビジネス	2	△	5・6	講義	
	環境 コ ミ ュ ニ テ ィ デ ザ イ ン	エコロジカルデザイン	2	△	1・2	講義
		自然共生社会論	2	△	1・2	講義
		自然共生デザイン論	2	△	1・2	講義
		自然共生デザイン演習	2	△	1・2	演習
コミュニティデザイン論		2	△	1・2	講義	
コミュニティデザイン演習		2	△	3・4	演習	
コミュニティビジネス論		2	△	3・4	講義	
居住環境の共生デザイン		2	△	1・2	講義	
地域遺産マネジメント		2	△	3・4	講義	
サステイナブルデザイン	2	△	3・4	講義		

デザイン表現領域	デザイン表現共通	基礎デザイン演習	2	△	1・2	演習
		デジタル表現技術	2	△	1・2	演習
		3DCG演習	2	△	3・4	演習
		デザイン表現論	2	△	1・2	講義
		Webデザイン演習	2	△	3・4	演習
		写真表現技術	2	△	3・4	演習
		CAD I	2	△	1・2	演習
		CAD II	2	△	3・4	演習
		色彩デザイン学	2	△	1・2	講義
		エルゴノミクスデザイン	2	△	3・4	講義
	映像表現	メディア表現論	2	△	1・2	講義
		メディア表現演習	2	△	3・4	演習
		映像・画像処理論	2	△	1・2	講義
		映像制作演習	2	△	3・4	演習
		映像制作応用	2	△	3・4	演習
		コンピュータミュージック	2	△	3・4	演習
		映像の構成と表現	2	△	1・2	講義
		映像の創作と表現	2	△	3・4	講義
		アニメーション制作演習	2	△	3・4	演習
	企画とシナリオ	2	△	3・4	演習	
	プロダクトデザイン	視覚伝達デザイン演習	2	△	3・4	演習
		プロダクトデザイン演習 I	2	△	3・4	演習
		プロダクトデザイン演習 II	2	△	5・6	演習
		環境プロダクト実験演習	2	△	1・2	実験
		リサイクルデザイン論	2	△	3・4	講義
		マテリアル論	2	△	5・6	講義
		家具デザイン	2	△	3・4	講義
		デザイントレンド	2	△	3・4	講義
	インテリアデザイン	住まいのデザイン	2	△	1・2	講義
		インテリアのデザイン	2	△	1・2	講義
		インテリアの環境デザイン	2	△	3・4	講義
		空間・インテリアデザイン演習基礎	2	△	1・2	演習
		空間・インテリアデザイン演習 I	2	△	1・2	演習
		空間・インテリアデザイン演習 II	2	△	3・4	演習
		空間・インテリアデザイン演習 III	2	△	3・4	演習
		空間・インテリアデザイン演習 IV	2	△	5・6	演習
構造のデザイン		2	△	3・4	講義	
空間・インテリア施工		2	△	5・6	講義	
力とかたち		2	△	3・4	講義	
材料と構法のデザイン		2	△	3・4	講義	
インテリアコーディネート		2	△	3・4	演習	
照明のデザイン		2	△	3・4	講義	
居住環境の法規		2	△	5・6	講義	



共生 コミュニ ニティ 分野	NPOの経営	2	△	3・4	講義
	ソーシャルビジネス	2	△	3・4	講義
	リーダーシップ論	2	△	3・4	講義
	共生の経済	2	△	3・4	講義
	コミュニティと政策	2	△	5・6	講義
	グローバル共生論	2	△	5・6	講義
総合 分野	ゼミナールⅠ	2	△	3・4	演習
	ゼミナールⅡ	2	△	5・6	演習
	ゼミナールⅢ	2	△	7・8	演習
	ゼミナールⅣ	2	△	7・8	演習
	卒業研究	4	△	7・8	演習