

科目区分	科目名	ナンバリングコード	DP：学位授与方針 (社会連携教育) ※3 ※4											
			知識・技能 (知る) K				寛容さ・判断力 (みる) S		思考力・表現力 (考える) T		主体性・協働性 (働きかける) A			
			DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7	DP8	DP9	DP10	DP11	DP12
社会分野	人と法	A-G-1-JL	○			○	○	○	○		◎			○
	日本国憲法	K-G-1-JL	◎			○	○	○	○		○			○
	法と社会生活	K-G-1-JL	◎			○	○	○	○		○			○
	経済学	K-G-1-JL	◎	○		○	○	○	○		○	○		○
	経営学	K-G-1-JL	◎	○		○	○	○	○		○	○		○
	政治学	K-G-1-JL	◎	○		○	○	○	○		○	○		○
	社会学	K-G-1-JL	◎	○		○	○	○	○		○	○		○
	家族社会学	K-G-1-JL	◎	○		○	○	○	○		○	○		○
	現代社会と若者	K-G-1-JL	◎			○	○	○	○		○	○		○
	ジェンダー論	K-G-1-JL	◎	○		○	○	○	○		○	○	○	○
セクシュアリティ論	K-G-1-JL	◎	○		○	○	○	○		○	○		○	
自然分野	生命と科学	K-G-1-JL	◎	○		○	○	○	○		○			○
	生物と環境	K-G-1-JL	◎			○	○	○	○		○			○
	自然と環境	K-G-1-JL	◎			○	○	○	○		○			○
	化学基礎	K-G-1-JL	◎			○	○	○	○		○			○
	地理学	K-G-1-JL	◎	○		○								
	天文学	K-G-1-JL	◎	○		○								
	科学史	K-G-1-JL	◎			○								
	数学	K-G-1-JL	◎	○		○								
	統計学	K-G-1-JL	◎	○		○								
生活芸術分野	陶芸	K-G-1-JS	◎			○	○	○	○		○			○
	茶道	K-G-1-JS	◎			○	○	○	○		○			○
教養・総合分野	キャリアデザイン入門1	K-G-1-JL	◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○
	キャリアデザイン入門2	K-G-1-JL	◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○
	キャリアスタディ	K-G-1-JL	◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○
	キャリアデザイン基礎	T-G-2-JL	○			○	○	○	◎	○	○	○	○	○
	キャリアデザイン実践	A-G-2-JS	○			○	○	○	○		○	◎	○	○
	インターンシップ1(事前指導)	T-G-2-JS	○			○	○	○	◎	○	○	○	○	○
	インターンシップ2(実習)	A-G-3-JT	○			○	○	○	○	○	○	◎	○	○
	インターンシップ2(長期実習)	A-G-4-JT	○			○	○	○	○	○	○	◎	○	○
その他分野	KGUかながわ学(行政)	K-G-1-JL	○	○	◎	○	○	○	○		○	○	○	○
	KGUかながわ学(経済)	K-G-1-JL	○		◎	○	○	○	○		○	○	○	○
	KGUかながわ学(政治)	K-G-1-JL	○		◎	○	○	○	○		○	○	○	○
	KGUかながわ学(スポーツ)	K-G-1-JL	○		◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	KGUかながわ学(歴史・文化)	K-G-1-JL	○		◎	○	○	○	○		○	○	○	○
	KGUかながわ学(自然と災害)	K-G-1-JL	○		◎	○	○	○	○		○	○	○	○
	KGUかながわ学(健康)	K-G-1-JL	○		◎	○	○	○	○		○	○	○	○
	KGUかながわ学(地域づくり)	K-G-1-JL	○	○	◎	○	○	○	○		○	○	○	○
	KGUかながわ学(地域安全)	K-G-1-JL	○	○	◎	○	○	○	○		○	○	○	○
	KGUかながわ学(コミュニティ)	K-G-1-JL	○	○	◎	○	○	○	○		○	○	○	○
	KGUデータサイエンス概論	K-G-1-JL		◎		○	○	○	○	○	○	○		○
	KGUデータサイエンス演習	T-G-2-JS	○	○		○	○	○	◎	○	○	○		○
	KGU情報基礎演習	K-G-1-JS	○	◎					○		○	○	○	○
	KGUアカデミック情報演習	K-G-2-JS	○	◎		○			○	○	○	○	○	○
	KGUドキュメント生成演習	K-G-2-JS	○	◎		○			○		○	○	○	○
	KGU情報ビジュアライゼーション演習	K-G-2-JS	○	◎		○			○		○	○	○	○
	KGU情報通信技術の基礎	K-G-2-JL	○	◎		○			○	○	○	○	○	○
	KGU情報システム基礎	K-G-2-JL	○	◎	○	○			○	○	○	○		○
	KGUデジタル社会基礎	K-G-2-JL	◎	○					○		○	○		
KGUデジタルイノベーションとビジネス	K-G-2-JL	◎	○		○	○	○	○		○	○			

科目区分	科目名	ナンバリングコード	DP：学位授与方針 (社会連携教育) ※3 ※4																	
			知識・技能 (知る) K				寛容さ・判断力 (みる) S		思考力・表現力 (考える) T		主体性・協働性 (働きかける) A									
			DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7	DP8	DP9	DP10	DP11	DP12						
教養・総合分野	その他分野	地域創生特論(神奈川)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(横浜)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(川崎)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(相模原)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(横須賀)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(鎌倉)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(逗子)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(三浦)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(葉山)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(茅ヶ崎)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(小田原)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(岩手)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(福島)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(沖縄)	K-S-2-JL			◎														
		地域創生特論(関内)	K-S-2-JL			◎														
		かながわ学(IT産業)	K-G-1-JL			◎														
かながわ学(環境)	K-G-1-JL			◎																
リテラシー分野	コンピュータ・リテラシー	K-G-1-JS	◎	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	データサイエンス	T-G-1-JS	○	○		○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	AI活用	K-G-1-JS	◎	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	Webサイト制作	K-G-1-JS	◎			○	○	○	○			○						○		
外国語分野	英語分野	英語I(4技能)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		英語II(4技能)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		英語I(資格)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		英語II(資格)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	その他の外国語分野	中国語I(4技能)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		中国語II(4技能)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		中国語I(資格)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		中国語II(資格)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		ハングルI(4技能)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		ハングルII(4技能)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		ハングルI(資格)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
		ハングルII(資格)	K-G-2-JS	○			◎			○	○	○	○	○	○	○	○	○		
	語学演習分野	海外語学演習(英語)	S-G-2-ES						◎	○			○	○	○	○	○	○		
		海外語学演習(中国語)	S-G-2-FS						◎	○			○	○	○	○	○	○		
海外語学演習(韓国語)		S-G-2-FS						◎	○			○	○	○	○	○	○			
海外語学演習(フランス語)		S-G-2-FS						◎	○			○	○	○	○	○	○			
海外語学演習(ドイツ語)		S-G-2-FS						◎	○			○	○	○	○	○	○			
保健体育分野	健康スポーツI	K-G-1-JP	○			◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
	健康スポーツII	K-G-1-JP	○			◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
	健康スポーツIII	K-G-2-JP	○			◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
	健康スポーツIV	K-G-2-JP	○			◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
	健康スポーツV	K-G-2-JP	○			◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
	健康スポーツVI	K-G-2-JP	○			◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○			
学部基盤科目	人間共生論入門	K-S-1-JL	◎	○		○	○	○	○			○					○			
	共生とコミュニケーション	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○						○			
	共生とデザイン	K-S-1-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○	○						○			
	クリティカル・シンキング	K-S-1-JL		◎		○	○	○	○	○	○	○	○				○			
	社会調査法	K-S-2-JL		◎		○	○	○	○	○	○	○					○			
	社会調査演習	K-S-2-JS		◎		○	○	○	○	○	○	○					○			
	プロジェクト・マネジメントI	A-S-2-JS	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	◎			○			
	プロジェクト・マネジメントII	A-S-3-JS		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	◎			○			

科目区分	科目名	ナンバリングコード	DP：学位授与方針 (社会連携教育) ※3 ※4													
			知識・技能 (知る) K				寛容さ・判断力 (みる) S		思考力・表現力 (考える) T		主体性・協働性 (働きかける) A					
			DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7	DP8	DP9	DP10	DP11	DP12		
デザイン領域	デザイン文化	近代生活文化史	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○			○	
		デザインの歴史	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○			○	
		消費社会のデザイン	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○			○	
		食の生活文化史	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○			○	
		若者文化論	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○			○	
		モダンアートの歴史	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○			○	
		写真映像史	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○			○	
		ユニバーサルデザインと現代社会	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○			○	
		社会生活学入門	K-S-1-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○	○			○	
		ライフデザイン論	K-S-1-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○	○			○	
		都市生活デザイン論	K-S-2-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○	○			○	
		住まいの生活文化史	K-S-2-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○	○			○	
		衣の生活文化史	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○			○	
		ファッションと現代社会	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○	○		○	
		アートと社会	K-S-2-JL		◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
		モード論	K-S-2-JL	○	◎			○	○	○	○	○				
	デザイン構想領域	デザイン企画	消費者心理とマーケティング	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○		○	○	○
			デザインの心理	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○		○	○	○
			環境と心理	K-S-2-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○				○
			デザインのための心理調査	K-S-2-JS		◎		○	○	○	○	○			○	○
			ブランド論	K-S-1-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○				○
			広告論	K-S-2-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○				○
			コンテンツ・マーケティング	K-S-2-JL		◎		○	○	○	○	○				○
			デザイン企画論	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○			○	○
			デザインプロデュース論	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○			○	○
			デザインプロデュース演習	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○	○			○	○
	環境コミュニティデザイン	環境コミュニティデザイン	デザインマネジメント論	K-S-3-JL	○	◎		○	○	○	○			○	○	○
			ファッション・マネジメント	T-S-2-JL	○			○	○	○	◎				○	○
			新エネルギー企画論	K-S-1-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○				○
			エコビジネス	T-S-3-JL		○		○	○	○	◎				○	○
			エコロジカルデザイン	K-S-1-JL	○	◎	○	○	○	○	○			○	○	○
			自然共生社会論	T-S-1-JL	○	○	○	○	○	○	◎	○			○	○
			自然共生デザイン論	T-S-1-JL	○	○	○	○	○	○	◎				○	○
			自然共生デザイン演習	A-S-1-JS	○	○	○	○	○	○	○	○		◎	○	○
			コミュニティデザイン論	K-S-1-JL	○	○	◎	○	○	○	○				○	○
	コミュニティデザイン演習	A-S-2-JS	○	○	○	○	○	○	○				◎	○		
コミュニティビジネス論	A-S-2-JL	○	○	○	○	○	○	○				◎	○			
居住環境の共生デザイン	K-S-1-JL	○	◎	○	○	○	○	○				○	○			
地域遺産マネジメント	K-S-2-JL	○	○	◎	○	○	○	○				○	○			
サステイナブルデザイン	K-S-2-JL	○	◎	○	○	○	○	○				○	○			

科目区分	科目名	ナンバリングコード	DP：学位授与方針 (社会連携教育) ※3 ※4														
			知識・技能 (知る) K				寛容さ・判断力 (みる) S		思考力・表現力 (考える) T		主体性・協働性 (働きかける) A						
			DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7	DP8	DP9	DP10	DP11	DP12			
デザイン表現共通	基礎デザイン演習	K-S-1-JS		◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	デジタル表現技術	K-S-2-JS		◎					○		○	○		○		○	
	3DCG演習	K-S-2-JS		◎							○		○	○		○	
	クリエイティブコーディング	T-S-2-JS		○		○		○	◎	○		○				○	
	情報デザイン論	K-S-1-JL	◎	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	アプリケーションデザイン	K-S-2-JS		◎		○		○	○	○	○	○	○	○		○	
	インタラクティブデザイン	K-S-2-JS		◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	デザイン表現論	K-S-1-JL	◎	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	Webデザイン演習	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○	○	○	○				○	
	写真技術	K-S-2-JS		◎		○				○	○	○	○	○	○	○	
	写真表現	K-S-2-JS		◎		○				○	○	○	○	○	○	○	
	CAD I	K-S-1-JS		◎		○	○	○	○	○		○				○	
	CAD II	K-S-2-JS		◎		○	○	○	○	○		○	○			○	
	色彩デザイン学	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○		○				○	
	エルゴノミクスデザイン	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○		○				○	
	3Dプリンタ造形演習	K-S-3-JS		◎		○	○	○	○	○		○		○			
	映像表現	広告表現	T-S-1-JL	○	○		○		○	◎	○	○					○
		メディア表現演習	K-S-2-JS	○	◎					○		○					○
		映像・画像処理論	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○					○
		映像制作演習	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○	○	○					○
		映像制作応用	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○	○	○					○
		コンピュータミュージック	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○	○	○					○
		映像の構成と表現	K-S-1-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○					○
		映像の創作と表現	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○					○
		アニメーション制作演習	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○	○	○					○
		デザインのための映像演習	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○	○	○					○
	グラフィック・プロダクトデザイン	グラフィックデザイン演習	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		プロダクトデザイン演習 I	K-S-1-JS	○	◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		プロダクトデザイン演習 II	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		環境プロダクト実験演習	A-S-1-JE	○	○	○	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○
		環境プロダクト演習	A-S-1-JS	○	○	○	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○
		環境リサイクル演習	T-S-1-JS	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○
		リサイクルデザイン論	K-S-2-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
		カーデザイン	S-S-3-JL	○	○		○	◎		○		○			○		
		共生社会の実学	A-S-2-JL	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	◎	
		家具デザイン	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
デザイントレンド		K-S-2-JL	◎	○		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
インテリアデザイン		住まいのデザイン	K-S-1-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		○
		インテリアのデザイン	K-S-1-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		○
		インテリアの環境デザイン	K-S-2-JL		◎		○	○	○	○		○					○
	空間・インテリアデザイン演習基礎	T-S-1-JS	○	○		○	○	○	◎	○	○					○	
	空間・インテリアデザイン演習 I	T-S-1-JS	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	
	空間・インテリアデザイン演習 II	T-S-2-JS	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	
	空間・インテリアデザイン演習 III	T-S-2-JS	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	
	空間・インテリアデザイン演習 IV	T-S-3-JS	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	
	構造のデザイン	K-S-2-JL		◎		○	○	○	○		○					○	
	空間・インテリア施工	K-S-3-JL		◎		○	○	○	○		○					○	
	力とかたち	K-S-2-JL		◎		○	○	○	○		○					○	
	材料と構法のデザイン	K-S-2-JL		◎		○	○	○	○		○					○	
	インテリアコーディネート	K-S-2-JS	○	◎		○	○	○	○		○					○	
	照明のデザイン	K-S-2-JL	○	◎		○	○	○	○		○					○	
居住環境の法規	K-S-3-JL		◎		○	○	○	○		○	○				○		

科目区分	科目名	ナンバリングコード	DP：学位授与方針 (社会連携教育) ※3 ※4											
			知識・技能 (知る) K				寛容さ・判断力 (みる) S		思考力・表現力 (考える) T		主体性・協働性 (働きかける) A			
			DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7	DP8	DP9	DP10	DP11	DP12
共生 コミュニティ 分野	NPOの経営	K-S-2-JL		◎		○	○	○	○	○		○		○
	ソーシャルビジネス	K-S-2-JL		◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	リーダーシップ論	K-S-2-JL		◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	共生の経済	K-S-2-JL	○	◎	○	○	○	○	○		○	○		○
	コミュニティと政策	K-S-2-JL	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	グローバル共生論	K-S-2-JL		○		◎	○	○	○		○			○
総合 分野	ゼミナールⅠ	K-S-3-JS	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ゼミナールⅡ	K-S-3-JS	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ゼミナールⅢ	T-S-4-JS	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○
	ゼミナールⅣ	T-S-4-JS	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○
	卒業研究Ⅰ	T-S-4-JS	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○
	卒業研究Ⅱ	T-S-4-JS	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○